

<강의계획서>

수업명 : 일러스트레이터 기초 특강

강사명 : 함지영

강의개요 : 디자인 비전공 학생을 대상으로 그래픽디자인에 대한 체계적인 시각화 과정을 이해하고 이를 표현하기 위한 컴퓨터그래픽 프로그램의 기초인 일러스트레이터를 습득하는데 목적을 둔다. 또한 AI 를 활용한 아이디어 발상 및 디자인 소재 제작 방법을 함께 학습하여 Illustrator 를 활용한 그래픽디자인의 활용 범위를 확장한다.

강의내역 상세 :

차수	일자	핵심주제	세부내용	비고
1	2026.10.26(월)	Illustrator 알아보기	- 컴퓨터 그래픽과 일러스트레이터 소개 - 벡터와 래스터의 차이 - 인터페이스와 저장, 불러오기 - 기본 도형 및 오브젝트 다루기 AI 를 활용한 디자인 아이디어 발상	실습
2	2026.10.28(수)	Illustrator 익히기	- 툴 익히기 - 크기조절과 변형 - 색상 모드와 적용하기 - 텍스트 디자인 AI 를 활용한 소재 제작 및 활용	실습
3	2026.11.02(월)	Illustrator 드로잉	- 드로잉과 펜툴 익히기 AI 를 활용한 그래픽 아이디어 구체화	실습
4	2026.11.04(수)	Illustrator 편집디자인	- 레이어와 클리핑 마스크 - 그룹과 정렬 - 이미지와 오브젝트 편집 - GTQ Illustrator 예제 문제 풀이	실습